

6-18 2-4 45 min

EU REKA

EU REKA

Keliauk po Europą! Žaisk. Sužinok. Atsakyk.



EU REKA

EU REKA

EU REKA

6-18 2-4 45 min

EUREKA

EUREKA

6-18 2-4 45 min

Žaidimas jauniems europiečiams:
1-4, 5-8, 9-12 klasių moksleiviams.

Keliauk po Europos Sąjungos šalis, atsakyk į klausimus
ir sužinok daug įdomių dalykų apie Europą.

Žaidimo leidybą finansuoja Europos Komisijos atstovybė Lietuvoje
Copyright © Europos Sąjunga, 2021 Numéro de catalogue: JH-06-18-001-LT-C

RINKINYJE:

Dvipusė lenta	x1
1-4 kl. kauliukas	x1
5-8 ir 9-12 kl. kauliukas	x1
Figūrėlės	x48
Maršrutų figūrėlės	x12
Europos Parlamento lentelė	x1
Maršrutų kortelės	x12
Žaidimo taisyklės	x1
1-4 kl. klausimų kortelės	
Ekologija	x30
Geografija	x30
Kultūra	x30
5-8 kl. klausimų kortelės	
Europos Sąjunga	x30
Geografija	x30
Kultūra	x30
Istorija	x30
9-12 kl. klausimų kortelės	
Europos Sąjunga	x30
Geografija	x30
Kultūra	x30
Istorija	x30
Europos Parlamentas	x30



Europos
Komisija

Žaidimą kūrė Vilniaus dizaino kolegijos studentės:
Miglė Narkevičiūtė, Viktorija Austytė, Ugnė Stanislavaitytė



www.dizainokolegija.lt

Žaidimą pagamino
SAVAS TAKAS IR KO



EUREKA

9–12 KLASĖS ŽAIDIMO APRAŠYMAS

PASIRUOŠIMAS

Iš karto šalia žaidimo lentos pasidėkite Europos Parlamento lentelę.

Klausimų kortelės pagal pažymėtas kategorijas: kultūra (K) – violetinė, geografija (G) – tamsiai žalia, istorija (I) – oranžinė, Europos Sąjunga (ES) – šviesiai mėlyna, Europos Parlamentas (EP) – balta, atskirkite ir sudėliokite šalia žaidimų lentos.

Pasiruoškite 12 maršruto kortelių ir maršruto figūrėlių. Žaidimo pradžioje kiekvienas žaidėjas (arba komanda) ištraukia po vieną maršruto kortelę ir pagal ištraukto maršruto numerį pasiima maršruto figūrėlę.

Paimkite kauliuką su violetine, oranžine, tamsiai žalia, šviesiai mėlyna spalvomis ir dviem juodais kryželiais.



ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Žaidimą pradeda burtų keliu išrinktas žaidėjas (komanda).

Žaidėjas (komanda) meta kauliuką ir išridena sau klausimo kategorijos spalvą arba juodą kryželį. Kultūra žymi violetinė, geografiją – tamsiai žalia, istoriją – oranžinė, Europos Sąjungą – šviesiai mėlyna spalvos.

Išridenus klausimo kategorijos spalvą, kitas žaidėjas (komanda) iš dešinės traukia iš tos kategorijos krūvelės klausimo kortelę ir užduoda klausimą jį atsakyti turinčiam žaidėjui (komandai). Atsakęs į klausimą teisingai, žaidėjas (komanda), gali keliauti savo maršrutu į kitą stotelę. Jeigu į klausimą neatsako, lieka stovėti

žaidimą gali žaisti daugiausia 4 žaidėjai arba 4 komandos (po du žaidėjus). Žaidimo tikslas – būti pirmuoju, patekusių į Europos Parlamentą.



vietoje. Bet kuriuo atveju klausimo kortelė padedama atgal į klausimų krūvelės apačią. Kauliuką ridena kitas žaidėjas laikrodžio rodyklės kryptimi. Išridenęs juodą kryželį, žaidėjas (komanda) gali pasirinkti bet kurios kategorijos klausimą. Kitas žaidėjas (komanda) iš dešinės traukia iš žaidėjo pasirinktos kategorijos krūvelės klausimo kortelę ir užduoda klausimą. Atsakęs į klausimą teisingai, žaidėjas (komanda) gali keliauti savo maršrutu į kitą stotelę. Jeigu į klausimą neatsako, lieka stovėti vietoje. Bet kuriuo atveju klausimo kortelė padedama atgal į klausimų krūvelės apačią.

Visi maršrutai veda iš Lietuvos į Belgiją (Briuselį) arba Prancūziją (Strasbūrą). Kiekviename maršrute yra šalių, kuriose apsilankius ir į klausimą atsakius neteisingai reikia grįžti atgal (žiūrėti rodykles maršruto kortelėse).

Žaidėjas (komanda), pasiekęs paskutinę maršruto stotelę – Belgiją (Briuselį) ar Prancūziją (Strasbūrą), persikelia ant Europos Parlamento lentelės ir nuo šiol atsakinėja tik į Europos Parlamento kortelių klausimus. Žaidėjas (komanda) iš dešinės traukia kortelę iš Europos Parlamento klausimų krūvelės ir užduoda klausimą jį atsakyti turinčiam žaidėjui (komandai). Atsakęs teisingai, žaidėjas (komanda) savo figūrėlę gali paeiti žingsniu į priekį. Atsakęs neteisingai lieka stovėti vietoje.

Žaidėjai, kurie dar nėra pasiekę Belgijos (Briuselio) ar Prancūzijos (Strasbūro), toliau atsakinėja į klausimus mesdami kauliuką, kol taip pat pasiekia paskutinę maršruto stotelę ir persikelia ant Europos Parlamento lentelės.

Laimi žaidėjas (komanda), kuris pirmasis pasiekia paskutinį langelį Europos Parlamento lentelėje.



EU REKA

Keliauk po Europą! Žaisk. Sužinok. Atsakyk.

Žaidimas jauniems europiečiams:
1-4, 5-8, 9-12 klasių moksleiviams.

ŽAIDIMO DĖŽĖS SUDĖTIS

Dvipusė lenta	x 1
1-4 kl. kauliukas	x 1
5-8 ir 9-12 kl. kauliukas	x 1
Figūrėlės	x 48
Maršrutų kortelės	x 12
Maršrutų figūrėlės	x 12
Europos Parlamento lentelė	x 1
Taisyklės	x 1

1-4 kl. klausimų kortelės

Ekologija	x 30
Geografija	x 30
Kultūra	x 30

5-8 kl. klausimų kortelės

Europos Sąjunga	x 30
Geografija	x 30
Kultūra	x 30
Istorija	x 30

9-12 kl. klausimų kortelės

Europos Sąjunga	x 30
Geografija	x 30
Kultūra	x 30
Istorija	x 30
Europos Parlamentas	x 30

1-4 KLASĖS ŽAIDIMO APRAŠYMAS

PASIRUOŠIMAS

Klausimų korteles pagal pažymėtas kategorijas: kultūra (K) – raudona, geografija (G) – geltona, ekologija (E) – šviesiai žalia, atskirkite ir sudėliokite šalia žaidimo lentos.

Kiekvienas žaidėjas (arba komanda) išsirenka figūrėlių spalvą ir pasiima 12 tos spalvos figūrėlių – jomis žymės šalis, į kurias nukeliaus.

Paimkite kauliuką su raudona, geltona, šviesiai žalia spalvomis ir trimis juodais kryželiais.



ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Žaidimą pradeda burtų keliu išrinktas žaidėjas (komanda). Žaidėjas (komanda) meta kauliuką ir išridena sau klausimo kategorijos spalvą arba juodą kryželį. Kultūrą žymi raudona, geografiją – geltona, ekologiją – šviesiai žalia spalvos.

Išridenus klausimo kategorijos spalvą, kitas žaidėjas (komanda) iš dešinės traukia iš tos kategorijos krūvelės klausimo kortelę ir užduoda klausimą į jį atsakyti turinčiam žaidėjui (komandai). Atsakęs į klausimą arba atlikęs užduotį teisingai, žaidėjas (komanda) gali keliauti į norimą šalį ir ant jos pastatyti savo spalvos figūrėlę. Jeigu į klausimą neatsako, figūrėlės nestato. Bet kuriuo atveju klausimo kortelė padedama atgal į klausimų krūvelės apačią. Kauliuką ridena kitas žaidėjas laikrodžio rodyklės kryptimi.

Žaidimą gali žaisti daugiausia 4 žaidėjai arba 4 komandos (po du žaidėjus). Žaidimo tikslas – pirmam apkelti 12 Europos Sąjungos šalių.



Išridenęs juodą kryželį, žaidėjas (komanda) gali rinktis bet kurios kategorijos klausimą. Žaidėjas (komanda) iš dešinės traukia iš tos kategorijos krūvelės klausimo kortelę ir užduoda klausimą į jį atsakyti turinčiam žaidėjui. Atsakęs į klausimą arba atlikęs užduotį teisingai, gali keliauti į norimą šalį ir pažymėti ją savo spalvos figūrėle. Jeigu į klausimą neatsako, lieka stovėti vietoje. Bet kuriuo atveju klausimo kortelė padedama atgal į klausimų krūvelės apačią.

Laimi žaidėjas (komanda), kuris surenka 12 pasirinktos spalvos figūrėlių, t. y. greičiausiai apkelti 12 šalių.

5-8 KLASĖS ŽAIDIMO APRAŠYMAS

PASIRUOŠIMAS

Klausimų korteles pagal pažymėtas kategorijas: kultūra (K) – violetinė, geografija (G) – tamsiai žalia, istorija (I) – oranžinė, Europos Sąjunga (ES) – šviesiai mėlyna, atskirkite ir sudėliokite šalia žaidimų lentos.

Pasiruoškite 12 maršruto kortelių ir maršruto figūrėlių. Žaidimo pradžioje kiekvienas žaidėjas (arba komanda) ištraukia po vieną maršruto kortelę ir pagal ištraukto maršruto numerį pasiima maršruto figūrėlę.

Paimkite kauliuką su violetine, oranžine, tamsiai žalia, šviesiai mėlyna spalvomis ir dviem juodais kryželiais.



ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Žaidimą pradeda burtų keliu išrinktas žaidėjas (komanda).

Žaidėjas (komanda) meta kauliuką ir išridena sau klausimo kategorijos spalvą arba juodą kryželį. Kultūrą žymi violetinė, geografiją – tamsiai žalia, istoriją – oranžinė, Europos Sąjungą – šviesiai mėlyna spalvos.

Išridenus klausimo kategorijos spalvą, kitas žaidėjas (komanda) iš dešinės traukia iš tos kategorijos krūvelės klausimo kortelę ir užduoda klausimą į jį atsakyti turinčiam žaidėjui (komandai). Atsakęs į klausimą teisingai, žaidėjas (komanda) gali keliauti savo maršrutu į kitą stotelę. Jeigu į klausimą neatsako, lieka stovėti vietoje.

Bet kuriuo atveju klausimo kortelė padedama atgal į klausimų krūvelės apačią. Kauliuką ridena kitas žaidėjas laikrodžio rodyklės kryptimi.

Žaidimą gali žaisti daugiausia 4 žaidėjai arba 4 komandos (po du žaidėjus). Žaidimo tikslas – pirmam nukelti į Belgiją (Briuselį) arba Prancūziją (Strasbūrą).



Išridenęs juodą kryželį, žaidėjas (komanda) gali pasirinkti bet kurios kategorijos klausimą. Kitas žaidėjas (komanda) iš dešinės traukia iš kategorijos krūvelės klausimo kortelę ir užduoda klausimą. Atsakęs į klausimą teisingai, gali keliauti savo maršrutu į kitą stotelę. Jeigu į klausimą neatsako, lieka stovėti vietoje. Bet kuriuo atveju klausimo kortelė padedama atgal į klausimų krūvelės apačią.

Visi maršrutai veda iš Vilniaus į Belgiją (Briuselį) arba Prancūziją (Strasbūrą). Kiekviename maršrute yra šalių, kuriose apsilankius ir į klausimą atsakius neteisingai, reikia grįžti atgal (žiūrėti rodyklės maršruto kortelėse).

Laimi tas žaidėjas (komanda), kuris greičiausiai pasiekia kelionės tikslą – Belgiją (Briuselį) arba Prancūziją (Strasbūrą).